

## VIỆN SƯ PHẠM KỸ THUẬT – 01 Giảng viên tại bộ môn Khoa học và Công nghệ giáo dục

### 1. MÔ TẢ CÔNG VIỆC

- Tham gia xây dựng chương trình đào tạo và hồ sơ mở Chương trình đào tạo Kinh tế và Quản lý giáo dục;
- Giảng dạy các học phần Kỹ năng mềm, Tâm lý ứng dụng;
- Phụ trách ít nhất 02 trong số các học phần thuộc Chương trình đào tạo Kinh tế và Quản lý giáo dục như: Quản lý Nhà nước về Giáo dục, Lập kế hoạch phát triển giáo dục, Quản lý giáo dục đại học, Kinh tế giáo dục v.v. ;
- Tham gia nghiên cứu và công bố các công trình khoa học trong mảng Quản lý giáo dục, Kinh tế giáo dục;
- Thực hiện các nhiệm vụ khác theo yêu cầu.

### 2. YÊU CẦU

- Trình độ: Tiến sĩ ngành Quản lý giáo dục, Giáo dục học, Kinh tế học, Kinh tế phát triển, Kinh tế tài chính công hoặc những lĩnh vực liên quan và tốt nghiệp đại học loại khá trở lên;
- Có năng lực nghiên cứu phù hợp với lĩnh vực Khoa học Giáo dục hoặc Kinh tế, Quản lý, Tài chính;
- Có khả năng chịu áp lực công việc, sẵn sàng thử nghiệm ở những lĩnh vực mới;
- Có tinh thần làm việc nhóm, tôn trọng tập thể;
- Có khả năng giảng dạy bằng tiếng Anh;
- Ưu tiên các ứng viên tốt nghiệp từ các nước nói tiếng Anh;
- Ngoại ngữ: Có chứng chỉ tiếng Anh B2 trở lên hoặc tương đương (có thời hạn 02 năm tính đến ngày nộp hồ sơ). Nếu học ở nước ngoài mà luận văn hoặc luận án viết bằng tiếng Anh thì miễn chứng chỉ nói trên.

### 3. QUYỀN LỢI

- Được làm việc trong môi trường giảng dạy và nghiên cứu khoa học chuyên nghiệp, có nhiều học viên, sinh viên tài năng;
- Được ưu tiên giao đề tài cấp cơ sở kinh phí có thể lên tới 120 triệu/01 sản phẩm khoa học công bố trên tạp chí uy tín;
- Được tham gia đề tài NCKH các cấp trong nước và quốc tế;
- Mức lương cạnh tranh;
- Được hưởng các chế độ dành cho cán bộ và giảng viên theo quy định của Nhà nước và chính sách đãi ngộ theo quy định của Đại học.

## VIỆN SƯ PHẠM KỸ THUẬT – 01 Giảng viên tại bộ môn Sư phạm các ngành kỹ thuật

### 1. MÔ TẢ CÔNG VIỆC

- Tham gia giảng dạy tối thiểu 2 trong số học phần Mô phỏng trong giáo dục, Trò chơi số và tương tác, Thực tại Ảo, Thực tại tăng cường, Phát triển ứng dụng, Lập trình di động;
- Tham gia nghiên cứu và công bố các công trình khoa học trong Công nghệ giáo dục, Công nghệ thông tin ứng dụng trong giáo dục,...;
- Thực hiện các nhiệm vụ khác theo yêu cầu.

### 2. YÊU CẦU

- Trình độ: Tiến sĩ ngành Công nghệ thông tin, Công nghệ giáo dục, Điện tử - Viễn thông, Lý luận và phương pháp dạy học hoặc những lĩnh vực liên quan và tốt nghiệp đại học loại khá trở lên;
- Có năng lực nghiên cứu phù hợp với lĩnh vực Công nghệ giáo dục, Công nghệ thông tin;
- Có khả năng chịu áp lực công việc, sẵn sàng thử nghiệm ở những lĩnh vực mới;
- Có tinh thần làm việc nhóm, tôn trọng tập thể;
- Có khả năng giảng dạy bằng tiếng Anh;
- Ưu tiên các ứng viên tốt nghiệp từ các nước nói tiếng Anh;
- Ngoại ngữ: Có chứng chỉ tiếng Anh B2 trở lên hoặc tương đương (có thời hạn 02 năm tính đến ngày nộp hồ sơ). Nếu học ở nước ngoài mà luận văn hoặc luận án viết bằng tiếng Anh thì miễn chứng chỉ nói trên.

### 3. QUYỀN LỢI

- Được làm việc trong môi trường giảng dạy và nghiên cứu khoa học chuyên nghiệp, có nhiều học viên, sinh viên tài năng;
- Được ưu tiên giao đề tài cấp cơ sở kinh phí có thể lên tới 120 triệu/01 sản phẩm khoa học công bố trên tạp chí uy tín;
- Được tham gia đề tài NCKH các cấp trong nước và quốc tế;
- Mức lương cạnh tranh;
- Được hưởng các chế độ dành cho cán bộ và giảng viên theo quy định của Nhà nước và chính sách đãi ngộ theo quy định của Đại học.