

VIỆN SƯ PHẠM KỸ THUẬT – 01 Giảng viên tại bộ môn Sư phạm các ngành kỹ thuật

1. MÔ TẢ CÔNG VIỆC

- Tham gia giảng dạy tối thiểu 2 trong số học phần Mô phỏng trong giáo dục, Trò chơi số và tương tác, Thực tại Ảo, Thực tại tăng cường, Phát triển ứng dụng, Lập trình di động;
- Tham gia nghiên cứu và công bố các công trình khoa học trong Công nghệ giáo dục, Công nghệ thông tin ứng dụng trong giáo dục,...;
- Thực hiện các nhiệm vụ khác theo yêu cầu.

2. YÊU CẦU

- Trình độ: Tiến sĩ ngành Công nghệ thông tin, Công nghệ giáo dục, Điện tử - Viễn thông, Lý luận và phương pháp dạy học hoặc những lĩnh vực liên quan và tốt nghiệp đại học loại khá trở lên;
- Có năng lực nghiên cứu phù hợp với lĩnh vực Công nghệ giáo dục, Công nghệ thông tin;
- Có khả năng chịu áp lực công việc, sẵn sàng thử nghiệm ở những lĩnh vực mới;
- Có tinh thần làm việc nhóm, tôn trọng tập thể;
- Có khả năng giảng dạy bằng tiếng Anh;
- Ưu tiên các ứng viên tốt nghiệp từ các nước nói tiếng Anh;
- Ngoại ngữ: Có chứng chỉ tiếng Anh B2 trở lên hoặc tương đương (có thời hạn 02 năm tính đến ngày nộp hồ sơ). Nếu học ở nước ngoài mà luận văn hoặc luận án viết bằng tiếng Anh thì miễn chứng chỉ nói trên.

3. QUYỀN LỢI

- Được làm việc trong môi trường giảng dạy và nghiên cứu khoa học chuyên nghiệp, có nhiều học viên, sinh viên tài năng;
- Được ưu tiên giao đề tài cấp cơ sở kinh phí có thể lên tới 120 triệu/01 sản phẩm khoa học công bố trên tạp chí uy tín;
- Được tham gia đề tài NCKH các cấp trong nước và quốc tế;
- Mức lương cạnh tranh;
- Được hưởng các chế độ dành cho cán bộ và giảng viên theo quy định của Nhà nước và chính sách đãi ngộ theo quy định của Đại học.